**Exercícios IF ELSE**

* **Exercício 1**: Crie um programa que verifique se uma idade é maior ou igual a 18 e exiba "Maior de idade" ou "Menor de idade".

let idade = prompt("Digite sua idade:")

if (idade >= 18) {

console.log("Maior de idade")

} else {

console.log("Menor de idade")

}

* **Exercício 2**: Desenvolva um programa que, com base no tempo, exiba "Bom dia" (entre 6h e 12h), "Boa tarde" (entre 12h e 18h) ou "Boa noite" (após 18h).

let hora = prompt("Digite a hora (0 a 23):");

if (hora >= 6 && hora < 12) {

console.log("Bom dia")

} else if (hora >= 12 && hora < 18) {

console.log("Boa tarde")

} else {

console.log("Boa noite")

}

* **Exercício 3**: Faça um programa que verifique se uma pessoa pode entrar em um evento com base em sua idade (menores de 16 anos não podem entrar).

let idade = prompt("Digite sua idade:")

if (idade < 16) {

console.log("Não pode entrar")

} else {

console.log("Pode entrar")

}

* **Exercício 4**: Crie um programa que receba dois números e exiba qual deles é o maior.

let num1 = prompt("Digite o primeiro número:")

let num2 = prompt("Digite o segundo número:")

if (num1 > num2) {

console.log("O maior número é: " + num1)

} else {

console.log("O maior número é: " + num2)

}

* **Exercício 5**: Escreva um programa que, com base na temperatura, exiba se está "Frio", "Térmico" ou "Quente"

let temperatura = prompt("Digite a temperatura:")

if (temperatura < 15) {

console.log("Frio")

} else if (temperatura <= 25) {

console.log("Térmico")

} else {

console.log("Quente")

}

* **Exercício 6**: Desenvolva um programa que verifica se uma palavra é igual a "Felicidade". Se for, exiba "Palavra correta". Caso contrário, exiba "Palavra incorreta".

let palavra = prompt("Digite uma palavra:")

if (palavra === "Felicidade") {

console.log("Palavra correta")

} else {

console.log("Palavra incorreta")

}

* **Exercício 7**: Crie um programa que, com base na quantidade de moedas, exiba se a pessoa possui "Poucas moedas" (menos de 10), "Quantidade média" (entre 10 e 20) ou "Muitas moedas" (mais de 20).

let moedas = prompt("Digite a quantidade de moedas:")

if (moedas < 10) {

console.log("Poucas moedas")

} else if (moedas <= 20) {

console.log("Quantidade média")

} else {

console.log("Muitas moedas")

}

* **Exercício 8**: Faça um programa que leia uma temperatura e exiba se está "Muito quente" (acima de 30°C), "Calor" (entre 20°C e 30°C) ou "Frio" (abaixo de 20°C).

let temperatura = prompt("Digite a temperatura em °C:")

if (temperatura > 30) {

console.log("Muito quente")

} else if (temperatura >= 20) {

console.log("Calor")

} else {

console.log("Frio")

}

* **Exercício 9**: Desenvolva um programa que verifique se um número é positivo ou negativo.

let numero = prompt("Digite um número:")

if (numero >= 0) {

console.log("Positivo")

} else {

console.log("Negativo")

}

* **Exercício 10**: Crie um programa que, com base na nota do aluno, exiba "Aprovado" se a nota for maior ou igual a 7 e "Reprovado" caso contrário.

let nota = prompt("Digite a nota do aluno:");

if (nota >= 7) {

console.log("Aprovado");

} else {

console.log("Reprovado");

}

* **Exercício 11**: Escreva um programa que verifica se uma palavra está entre três opções: "Cachorro", "Gato" ou "Pássaro". Caso contrário, exiba "Animal não listado".

let animal = prompt("Digite o nome de um animal:")

if (animal === "Cachorro" || animal === "Gato" || animal === "Pássaro") {

console.log("Animal listado")

} else {

console.log("Animal não listado")

}

* **Exercício 12**: Desenvolva um programa que leia o dia da semana e exiba se é "Fim de semana" ou "Dia útil".

let dia = prompt("Digite o dia da semana:")

if (dia === "Sábado" || dia === "Domingo") {

console.log("Fim de semana")

} else {

console.log("Dia útil")

}

* **Exercício 13**: Faça um programa que verifica se uma pessoa tem experiência em programação. Se tiver mais de 2 anos de experiência, exiba "Experiente". Caso contrário, exiba "Iniciante".

let anos = prompt("Quantos anos de experiência em programação?")

if (anos > 2) {

console.log("Experiente")

} else {

console.log("Iniciante")

}

* **Exercício 14**: Escreva um programa que verifica se um número está dentro de um intervalo (10 a 20). Se estiver, exiba "Dentro do intervalo". Se não, exiba "Fora do intervalo".

let numero = prompt("Digite um número:");

if (numero >= 10 && numero <= 20) {

console.log("Dentro do intervalo");

} else {

console.log("Fora do intervalo");

}

* **Exercício 15**: Desenvolva um programa que verifica se uma pessoa pode tirar carteira de motorista com base na idade. A idade mínima é 18 anos.

let idade = prompt("Digite sua idade:");

if (idade >= 18) {

console.log("Pode tirar carteira de motorista");

} else {

console.log("Não pode tirar carteira de motorista");

}

* **Exercício 16**: Crie um programa que exiba "Positivo" se um número for maior que zero, "Negativo" se for menor que zero e "Zero" se for igual a zero.

let numero = prompt("Digite um número:");

if (numero > 0) {

console.log("Positivo");

} else if (numero < 0) {

console.log("Negativo");

} else {

console.log("Zero");

}